

<青龍の野望> マニュアル

【そもそもの遊びかた】

このプログラムの収録されている、“omiso.dsk”は、MSX ディスクイメージになります。

制作者は「blueMSX」にて動作確認しておりますので、そちらをご利用下さい。

↓こちらからダウンロードして下さい

<http://bluemsx.msxblue.com/jdownload.html>

インストーラー式でも ZIP 式でも問題ありません。

blueMSX を起動したら、



「ファイル」→「ディスクドライブ A」→「挿入」を選択してください。

ここで、ダウンロードしてある「omiso.dsk」を選択し挿入、

「実行」→「実行」で MSX エミュレーターが起動します。

あとは画面の指示に従って下さい。

1. あらすじ

暇を持て余した王子ゼスが、バトルロイヤルを開催することを決めたとぞ！

優勝者には、イモリの黒焼き 1 年分だ！

がんばってウロボロスの塔を統一しよう！

2. ゲームの進め方

1 ターンに 1 回、すべての国（37 個あります）に命令が回ってきます。順番はランダムです。命令を駆使し、ウロボロスの塔を統一しましょう。

最初に、誰を使用するか訊かれます。ここで「0」を入力すると観戦モードになります。

ウロボロスの塔を統一すればエンディング。

支配下の国が一個も無くなればゲームオーバー… にはならず観戦モードに突入します。

3. パラメーター

「兵士」…兵士の数です。戦争で 0 になると敗北です。最大 999 です。

「やる気」…兵士のやる気です。戦争時に影響します。最大 100 です。

「武装」…兵士の武装度です。戦争時に影響します。最大 100 です。

4. 各ターンイベント

(1)30 の倍数ターンは、「ウロボロスの塔の魔力」が発動します。王子のアレンジにより、

- ・全ての国の兵力大幅ダウン
- ・全ての国のやる気大幅ダウン
- ・全ての国の武装大幅ダウン

いずれかが発生します。

(2)それ以外のターンでは、以下がランダムで発生します。

何も起きない時もありますし、何回も発生する時もあります。

- ・アスキー（冒険者）…ランダムで、兵士を減らす
- ・賢者ハーン…ランダムで、やる気を減らす
- ・王子ゼス…ランダムで、武装を減らす

けっこうえげつない減少なので、気を付けましょう。

5. コマンド

「1」・・・「雇用」 兵士が増えます。「やる気」「武装」が微減します。

「2」・・・「気合」 やる気が増えます。

「3」・・・「武器」 武装が増えます。

「4」・・・「輸送」 兵士を、となりの国に移動します。1 個前か 1 個後の国限定です。

もちろん、他の大名の国には移動できません。

間違っで選んでしまったら、適当に不可能な数字を入力して下さい。

「5」・・・「戦争」 となりの国に攻め込みます。1 個前か 1 個後の国限定です。

もちろん、自分の国には攻め込めません。

「6」・・・「情報」 他の国の情報を見ます。

自分の国の情報なら、行動を消費せずに見ることが出来ます。

他国の場合、1 箇所見たらお終いです。2 箇所以上は見られません。

「7」・・・「待機」 何もしません。

「S」・・・「セーブ」 画面表記ありませんがセーブできます。5 番まで。

「L」・・・「ロード」 画面表記ありませんがロードできます。5 番まで。

6. 戦争

コンピュータ同士の戦争は、勝手に勝負がつきます。詳細は見られません。

自分の国が関わる戦争は、画面が切り替わり戦争します。省略は出来ません。

戦争は、攻撃側から開始、交代で 30 ターンで時間切れ守備側勝利です。

両軍のダメージは、「兵士数」「やる気」「武装」により変動します。

交戦することで、両軍の「やる気」「武装」は減っていきます。

「1」・・・「攻撃」 ふつうに攻撃します。

「2」・・・「防御」 防御という名の、たんなる待機です。

「3」・・・「計略」 成功すると、通常攻撃以上の戦果を上げることが出来ます。

成否は、「やる気」の両軍差異が影響します。

「4」・・・「突撃」 成功すると、通常攻撃以上の戦果を上げることが出来ます。

成否は、「武装」の両軍差異が影響します。

相手の兵力をゼロにすれば勝利、こっちの兵力がゼロになったら負けです。

なお、女の子モンスターの辞書に、「退却」の文字はありません。

7. 攻略のヒント

- 戦争は、1 個前または 1 個後の国にしか仕掛けられません。
よって、攻め込まれないようにしてしまえば、全兵力で戦争に行けます。
1 国「マミー」や、37 国「ゴールドドラゴン」は最初からその条件を持っています。
攻め込まれる心配が無くなった国は、兵士を前線に輸送するだけです。
1 つの国が 1 ターンで雇用できる兵士数は、たかが知れていますので、国をたくさん持つ事が、総兵力の増大に繋がります。序盤からどんどん勢力を拡大しましょう。
- 兵士の輸送に際しては、輸送元の国の「やる気」「武装」が、輸送先の国の「やる気」「武装」に影響します。輸送元の「やる気」「武装」が低いと、輸送先の弱体化を招く危険性もあります。補給国も、「やる気」「武装」は一定を維持したほうが良いです。

8. おすすめモンスター

「おおさそり」「ファイター」「ワーベアー」「ケルベロス」
「ミノタウロス」「ドッベルゲンガー」「青龍」「ゴールドドラゴン」
あたりが、周辺に対して強めです。
元ゲームのステータスはほとんど無視されています。作者の最良です。

この度は、ダウンロードありがとうございます。26 年ぶりのプログラムのため非常に拙い内容になってしまいましたが、なんとか完成できたので個人的には満足しています。

「青龍の野望」は、伝説のゲーム「カオスエンジェルズ」の二次創作になります。

個人レベルでの使用にとどめ、再配布や商用利用は何卒お控えくださいますようお願い申し上げます。

2020 年 12 月吉日

制作者：おみそ

<http://chaos.syoutikubai.com/>

<https://twitter.com/blocksan2018/>