

＜競カオス＞ マニュアル

【そもそもの遊びかた】

このプログラムの収録されている、“omiso.dsk”は、MSX ディスクイメージになります。

制作者は「blueMSX」にて動作確認しておりますので、そちらをご利用下さい。

↓こちらからダウンロードして下さい

<http://bluemsx.msxblue.com/jdownload.html>

インストーラー式でも ZIP 式でも問題ありません。

blueMSX を起動したら、



「ファイル」→「ディスクドライブ A」→「挿入」を選択してください。

ここで、ダウンロードしてある「omiso.dsk」を選択し挿入、

「実行」→「実行」で MSX エミュレーターが起動します。

あとは画面の指示に従って下さい。

1. あらすじ

暇を持て余した王子ゼスが、「ケイバ」という競技を導入することを決めたぞ！
年度代表モンスターには、イモリの黒焼き 1 年分だ！
あなたは、スフィンクスとなって頑張って 3,000 ゴールド稼ごう！

2. ゲームの進め方

5 レースに 1 回、重賞レースが開催されます。
のこりはランダムバトルになります。
あなたはスフィンクスとなって、レースで 1 位になるモンスターを予想しベットして下さい。
ゴールドが底をついたらゲームオーバー、
3,000 ゴールド貯めたらゲームクリアです。

3. パラメーター

モンスターのパラメータは、コマンド「パドック」から見る事が出来ます。
「体力」・・・ヒットポイントです。戦闘により減少し、無くなるとリタイアとなります。
「スピード」・・・走る速さです。当然、高いほど有利になります。体調不良によりレース中悪化します。
「スタミナ」・・・持久力です。これが低いと、レース終盤に体調不良になりやすくなります。
「攻撃」・・・こちらから攻撃を仕掛けた時の戦闘力です。攻撃された場合、死にステになります。
「守備」・・・攻撃を受けた時の戦闘力です。こちらから攻撃する場合、死にステになります。
「回避」・・・戦闘時（攻防問いません）、敵の攻撃に対する回避性です。
「血の気」・・・好戦度です。これが高いと、レース中に攻撃を仕掛ける確率が上がります。

4. 重賞レース

5 レースごとに開催されます。メンバーおよび枠順固定。以下の 4 レースのいずれかが発生します。
「遅い記念」・・・足の遅い 5 人による遅さの競演
「強者ステークス」・・・戦闘力 5 傑による大混戦！
「ケンカップヤ杯」・・・とにかく血の気の多い、喧嘩っ早いモンスターが大集結！
「有モンスター記念」・・・総合力の高い実力者揃い。予測困難！

5. コマンド

「1」・・・「パドック」 出走モンスターのパラメータを見ます
「2」・・・「ベット」 1 位になるモンスターを予想し、ベットします
「S」・・・「セーブ」 セーブします。データは 1 個だけです
「L」・・・「ロード」 ロードします。

6. ベット

「オッズ」が倍率になります。それなりに信憑性はあります。

7. レース

ベットが完了したら、いよいよレーススタートです。

レースは、画面右端が「折り返し地点」となっており、スタート地点がゴールも兼ねます。

レース中は、「戦闘」や「体調不良」が発生します。

「戦闘」では双方の体力が減少、0 になるとリタイアになってしまいます。

ごくごく稀に、参加者全員リタイアしますが、その場合「没収試合」となり、返金されます。

「体調不良」は、折り返し後に発生します、前半は発生しません。

スタミナ値が低いモンスターは体調不良を起こしやすいです。

体調不良になると、スピード値がダウンします。遅いが元気なモンスターに抜かれてしまう事も！

8. 戦闘

モンスターは、手が届く範囲の、隣のコースのモンスターに攻撃をしかけることができます。

その確率は、血の気値に左右されます。

戦闘発生後、まずは回避判定が行われます。回避値が高いモンスターは回避しやすいです。

回避に成功すると、攻撃値や守備値に関わりなく、ノーダメージとなります。

回避判定後、お互い攻撃し合い、ダメージが決定。

攻撃側モンスターは、攻撃値

守備側モンスターは、守備値

のみが参照されます。

例えば、「金星ガメ」は、攻撃時はすごく弱いですが守備時はトップクラスの強さを誇ります。

体力が 0 以下になることで、そのモンスターは走行不能となりリタイアです。

この度は、ダウンロードありがとうございます。次のページには全モンスターパラメータを掲載しました。

ご活用ください。それなりには原作での個性を反映できたかなとは思っております。

「競カオス」は、伝説のゲーム「カオスエンジェルズ」の二次創作になります。

個人レベルでの使用にとどめ、再配布や商用利用は何卒お控えくださいますようお願い申し上げます。

2021 年 1 月吉日

制作者：おみそ

<http://chaos.syoutikubai.com/>

<https://twitter.com/blocksan2018/>

競カオス モンスターステータス

HP	「たいりよく」。0になると走行不能。戦闘で減少する
SP	「スピード」。単純に走る(飛ぶ?)速さ。体調不良で悪化する
ST	「スタミナ」。HPとは違う。これが高いと体調不良になりにくい
AP	「こうげき」。こちらから攻撃をしかけた時の強さ。一般的な「攻撃力」ではない
AC	「しゅび」。こちらが攻撃を受けた時の強さ。一般的な「守備力」ではない
AG	「かいひ」。走る速さとは別で、戦闘時に相手の攻撃を回避する力
KS	「ちのけ」。攻撃しかけやすさ。高ければいいというものでもない

No.	モンスター名	HP	SP	ST	AP	AC	AG	KS
1	マミー	84	73	82	64	68	15	10
2	大きそり	87	81	78	66	73	10	20
3	大こうもり	85	92	86	62	61	50	10
4	魔法使い	85	69	83	81	66	15	25
5	百目	90	71	85	68	66	10	10
6	もったいないおばけ	80	82	79	55	30	20	10
7	ファイター	99	55	98	96	99	5	5
8	スタージ	91	79	80	60	59	10	45
9	ハーピー	85	68	81	71	58	20	20
10	ワーウルフ	89	90	84	58	40	40	20
11	ワータイガー	94	78	86	83	76	15	40
12	ワーベアー	95	58	81	92	85	5	75
13	ドリアド	90	73	93	45	73	10	5
14	シュリーカー	83	58	77	40	40	20	5
15	金星ガメ	92	55	93	30	98	5	5
16	クラークン	90	68	92	55	55	10	10
17	クラブジャイアント	92	68	89	83	92	5	45
18	人魚	86	67	85	53	50	10	10
19	リザードマン	92	77	88	77	71	15	30
20	バジリスク&コカトリス	92	73	85	73	75	15	25
21	ケルベロス	89	90	87	67	63	15	10
22	バブリースライム	88	71	85	68	69	20	15
23	ミノタウロス	98	66	99	98	87	5	85
24	忍者	91	85	91	85	90	30	20
25	透明人間	87	87	75	35	50	40	5
26	ミミック	90	60	85	69	75	15	15
27	ドッペルゲンガー	93	73	95	94	94	10	50
28	三目	91	75	85	85	85	35	30
29	リッチ	93	71	76	90	85	15	65
30	バンパイア	96	74	99	73	96	10	15
31	青龍	91	81	90	77	83	10	10
32	キメラ	90	74	91	71	68	10	25
33	サラマンダー	93	71	91	86	77	10	60
34	ドラゴンヌ	91	76	94	69	82	15	15
35	ワイバーン	89	91	85	58	55	30	30
36	キリン	97	76	97	71	80	15	20
37	ゴールドドラゴン	99	83	96	88	78	15	40